



GADGET₂GADGET

WEB.DATA.MANAGING.MODULES

<http://www.gadget2gadget.com>

Caracas - Venezuela 267.11.31 / 267.42.23 Santiago - Chile 09-125.73.80 / 09-233.55.94
© 2001 Gadget2Gadget Todos los derechos reservados

Que es G2G

El sistema G2G fué conceptualizado como una plataforma para el manejo e intercambio de data a través de internet o intrantes entre diversos dispositivos lógicos. Diseñado como un XML Web Service , consiste en un conjunto de componentes que manejan la data de ingreso y salida en formato XML, lo cual permite no solo separar la plataforma en diferentes servidores que trabajan a distancia, sino que cada cliente puede compartir su data

con otras empresas haciendo entrega de documentos XML que luego pueden ser procesados y desplegados en múltiples dispositivos (teléfonos, computadoras, palms, etc) a través de un XLST.

Al estandarizar la estructura de datos y su manejo mediante un esquema predefinido de documentos XML es posible mantener la información separada del diseño, enfocandola como data pura y manteniendola limpia de códigos externos como HTML. Esto permite entonces una robustez del sistema y una gran flexibilidad en los desarrollos , despliegue de contenido y su implementación tecnológica.

El acceso a los módulos G2G fué elaborado bajo el concepto de "Código Simple", un lenguaje de simple modificación y de gran versatilidad. Al ser enfocado

hacia diseñadores con poco conocimiento de programación, se estructuró una colección de objetos, métodos y propiedades que reposan sobre .ASP, donde la programación del motor de base de datos resulta totalmente transparente hacia el programador del sitio ó lo que llamamos "el Integrador" (el que une la programación al diseño).

G2G se convierte en una plataforma de gran versatilidad, creada para facilitar la manipulación, despliegue e intercambio de datos en diversos dispositivos, acelerando los tiempos de desarrollo de sistemas online y permitiendo menores costos de producción para las empresas desarrolladoras.



CORTOS TIEMPOS

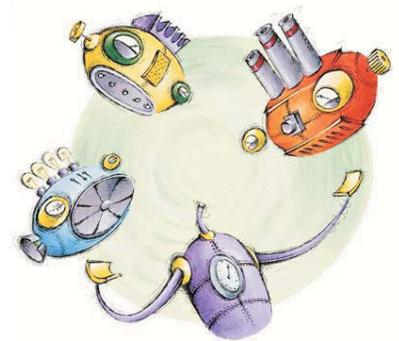
CORTOS TIEMPOS DE DESARROLLO

Al requerir solo de un mínimo de técnicas de programación, el papel de un programador se hace menos indispensable en los desarrollos. La creación de conexiones a Base de Datos y la programación de los motores que manejan la información ya se encuentra desarrollada con lo cual se elimina la posibilidad de indeseados errores de programación y el tedioso tiempo que se le dedica al debugging. Añadido a esto, el acceso a los objetos mediante un lenguaje auto descriptivo permite el empleo mínimo de recursos humanos para cada proyecto lo cual conlleva a una uniformidad y consistencia de la estructura lógica del desarrollo, logrando una gran funcionalidad en muy cortos tiempos.

FLEXIBILIDAD

FLEXIBILIDAD DE DESARROLLO

La diversidad de los módulos de contenido y el grado de operatividad que se puede lograr entrelazándolos permite realizar desde los más simples desarrollos de despliegue de contenido semi estático (sites corporativos) como desarrollo de sites de alto nivel interactivo : e-commerces, exámenes online, ranqueo de productos, lista de deseos, catálogos de múltiples parámetros de búsqueda, definición de perfiles de usuarios, etc. Los módulos G2G permiten ofrecer soluciones tan interactivas como lo son: la indicación de toda la información nueva (productos, artículos, etc.) desde la última visita del usuario ó la recomendación de productos asociados al perfil de navegación del usuario.

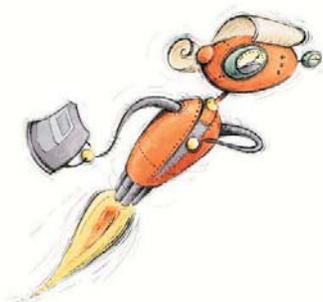


ACTUALIZACIONES

CONTINUAS IMPLEMENTACIONES TECNOLÓGICAS

El equipo de desarrolladores de G2G está continuamente trabajando en la implementación de nuevas tecnologías que brindan mayor poder de desarrollo junto a una mayor facilidad de implementación de las mismas. Se encuentran en un continuo avance en el diseño de interfases más simples e intuitivas que permiten a su vez increíbles niveles de complejidad y posibilidades en los desarrollos.

Esto permite estar siempre a los niveles de calidad más altos del mercado en un mundo donde la necesidad de rapidez y facilidad de uso son la clave del éxito.



MANEJO DEL CONTENIDO

El usuario final tiene a su disposición varios métodos de manejar y actualizar su data.



BACKOFFICE

HERRAMIENTA REMOTA

El BackOffice online de G2G es un poderoso manejador de datos que permite la administración remota del contenido del sitio vía Internet. Desde la creación de artículos, productos, encuestas, hasta la administración de foros, etapas de despacho de productos, verificaciones de órdenes y compras realizadas por usuarios, etc. Este administrador online permite el acceso en el acto de toda la información propia del sitio o aquella recibida por la interacción de los usuarios en éste.

El cliente está libre entonces de la necesidad de contactar al desarrollador para realizar las búsquedas o modificaciones propias del contenido.

ARCHIVOS EXTERNOS

POPULACIÓN MEDIANTE ARCHIVOS EXTERNOS

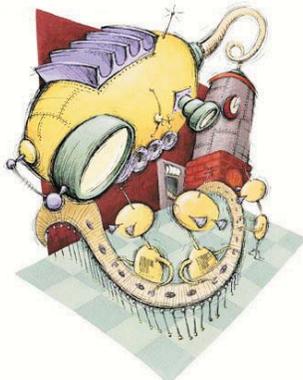
Cuando se desean insertar o actualizar extensas cantidades de datos, ejemplo: actualización de precios de inventario, nuevos listados de productos, etc. es posible trabajar offline mediante archivos de excel, access, etc. Dichos archivos son luego procesados e insertados en la base de datos. Cuando estos cambios son periódicos, se crean las rutinas necesarias para que el cliente, después de subir los archivos (excel, access, etc.) al FTP, pueda correrlas y actualizar la data de su sitio cuando sea necesario, sin tener que llamar al webmaster.



AUTOMATIZACIÓN

DESARROLLO HIBRIDO AUTOMATIZADO

Mediante la creación de programas diseñados a la medida es posible entrelazar la plataforma G2G con los sistemas propios del cliente final. Estos programas (DLL) contienen rutinas de traducción y manipulación de datos que logran la compatibilidad en el intercambio de información con lo cual se hace posible el prescindir del "Administrador de contenidos online", logrando así, una total automatización entre las plataformas involucradas y evitando por consiguiente, el error humano.



Actualmente se han realizado desarrollos híbridos con los siguientes sistemas :

- **ICON**: sistema de manejo de boleterías para cines, teatros, etc.
- **Profit Plus**: sistema administrativo con manejo de inventario.
- **SAINT**: sistema administrativo con manejo de inventario.
- **Sistemas particulares**: sistemas administrativos con manejo de inventario.

MÓDULOS DISPONIBLES

MÓDULOS INDEPENDIENTES



-> Módulo de Categorías. NGVTY00

En este módulo se conforma el esqueleto que va a formar el sitio web. Se utilizan para ordenar y agrupar la información pudiendo así discriminar la que se desplegará.

Cada Artículo, Producto o Encuesta tiene asignada una categoría principal y puede poseer múltiples categorías secundarias. Las categorías aceptan PXML (campos

adicionales configurables), que pueden ser heredadas por sus categorías hijas si así se desea.

-> Módulo de Artículos. NGVTY01

Los Artículos son la base de la página web: en ellos se define todo su contenido. Estos están compuestos, en su nivel más básico por un título, un resumen y los párrafos de contenido. En un nivel más complejo, cada artículo puede tener imágenes asociadas a él, asociadas con cada párrafo, links a otras páginas, o PXML's definidos por el usuario.

-> Módulo de Productos. NGVTY04

Los productos son una variación de los Artículos donde se añaden varias características que le son propias, como por ejemplo, el precio de lista, precio de oferta, porcentaje de descuento, cantidad en inventario, código de producto (SKU), etc. A cada producto se le pueden otorgar múltiples variaciones particulares, es decir, atributos que varían para un producto. Por ejemplo, una camisa puede venir en cuatro

colores distintos pero sigue siendo catalogado como un mismo producto.

-> Módulo de Usuarios. NGVTY09

El módulo de Usuarios permite su manejo en la página web. Este módulo incluye tanto el proceso de registro, como el sistema de cambiar o recuperar una clave olvidada. En este módulo, los PXML se utilizan para definir preguntas de texto adicionales que desee hacer a su usuario

-> Módulo de Encuesta. NGVTY03

Las encuestas son preguntas sencillas, de selección simple y de carácter anónimo, que permiten recopilar las respuestas de los usuarios. Este módulo también incluye un sistema de graficación sencilla que permite mostrar, mediante barras, las distintas cantidades de votos que ha recibido cada respuesta. Por su sencillez, este módulo no utiliza los PXML.

MÓDULOS DE APOYO

-> Carrito de compras. NGVTY05

Asociado muy estrechamente al módulo de Productos, el módulo de carrito de compra se encarga de generar la orden y de tramitar el servicio de pago. Además de poseer varios mecanismos anti-fraude, el módulo de compras lleva un registro permanente de tanto todos los productos que alguien ha introducido en un carrito, como todos los productos que efectivamente se han vendido.

-> Módulo de Correo Masivo. NGVTY09

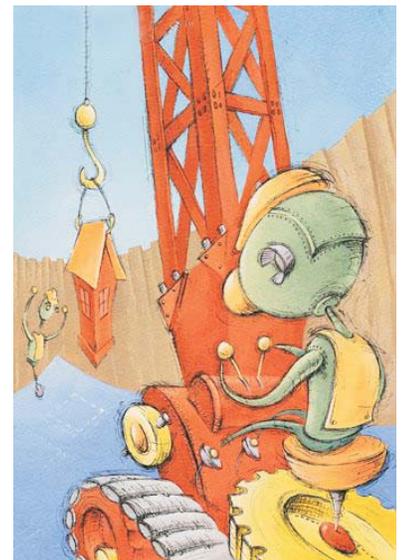
Se permite generar listas de usuarios, para enviar correos masivos personalizados. Este módulo se puede integrar al de preguntas, para la obtención de los email y poder discriminar a los usuarios según las respuestas que ha dado durante el proceso de registro o a las respuestas dadas en el módulo de preguntas.

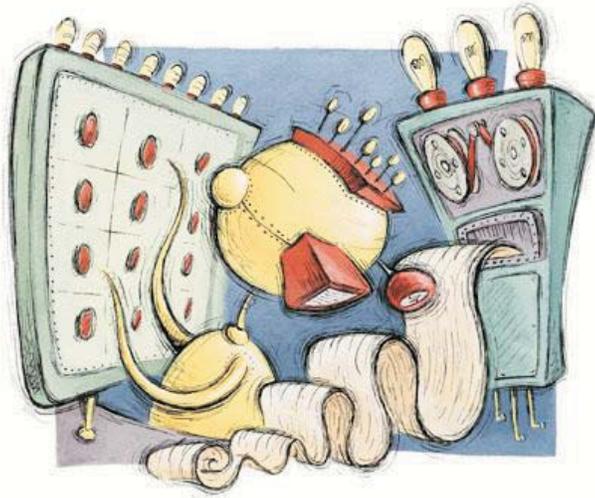
-> Módulo de Preguntas. NGVTY07

El módulo de preguntas es una extensión del módulo de usuarios que permite recopilar información acerca de los usuarios. Este módulo permite generar preguntas mucho más complejas de las posibles con el módulo de encuestas, y asocia las respuestas a cada pregunta con cada usuario. Esto, por ejemplo, se puede realizar para generar un perfil completo de los usuarios.

-> Componente de búsquedas.

Los módulos de Artículos, Productos, Usuarios tienen varios métodos para realizar búsquedas de forma sencilla.





MÓDULO DE VINCULACIÓN

-> **Entry Points.** NGVTY11 y NGVTY12

Los puntos de vinculación permiten crear combinaciones entre los componentes. Por ejemplo, si desea crear una lista de productos favoritos de los usuarios, eso simplemente es crear una lista de productos (sacados del módulos de Productos) y vincularlo a un usuario (del modulo de Usuarios). Por otra parte, para permitir que los usuarios creen comentarios acerca de los productos, integrando los módulos de artículos, usuarios y productos.

DESARROLLOS ADICIONALES

-> **Estadísticas.**

Este módulo permite visualizar a través del BackOffice estadísticas relacionadas a visitas, archivos más vistos, visitas únicas y regresos de usuarios. Así mismo maneja información relevante como horas y días de mayor acceso y visitas generadas a partir de otro site como en el caso de un buscador o un banner de publicidad puesto en otra página.

-> **Correo Gratuito.** Alt-N MDaemon 6.7

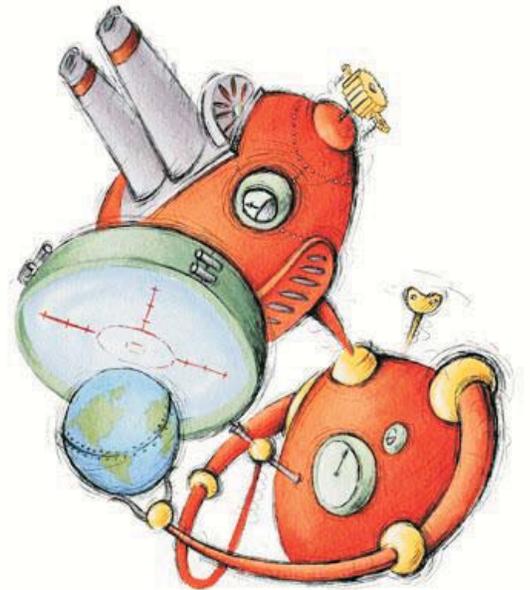
A través de la contratación de este módulo la página web podrá ofrecer a sus usuarios el servicio de correo del tipo: usuario@dominiocliente.com . Este módulo posee dos modalidades de uso:

- Servicio de correo desde el manejador de correo del cliente, Outlook por ejemplo.
- WebMail, donde el usuario envía y recibe correos desde la página web.

Este módulo permite la corrección ortográfica de los e-mail en más de 10 idiomas.

-> **Reductor de Imágenes.**

Este componente permite la definición de el tamaño apropiado en que se necesita una imagen en una sección del sitio y luego de la imagen original, este hace una copia la cual es reescaneada y grabada en otro directorio para ser utilizada en este punto específico. Esto permite entonces la subida de imágenes de cualquier tamaño al ftp con la certeza que siempre van a conservar sus proporciones originales pero su peso va a ser determinado por el tamaño que esta posea dentro del sitio.



PLATAFORMA TECNOLÓGICA

PLATAFORMA

G2G está compuesto por 3 motores lógicos:



WEB SERVER

Este contiene las páginas de los diversos sites en formato asp, html, swf, etc. Mediante el lenguaje de programación de los módulos G2G, realiza las peticiones de información y las envía en formato XML (XML Request) al servidor de aplicaciones. Luego recibe de este, el documento XML que contiene la información de respuesta y lo transforma en código html,wml,etc., para luego entregarla al dispositivo cliente.

APPLICATION SERVER

Este componente procesa la solicitud de información, recibe las peticiones de información, en formato XML, provenientes del servidore Web y las procesa, solicitando al servidor que contiene la base de datos la información requerida. Luego construye el documento XML que contiene la información de respuesta a las peticiones recibidas.

BASE DE DATOS

La Base de datos se encuentra totalmente desconectada de Internet, esta es accesada únicamente a través del Application server con lo cual se evita la posibilidad de robo de información o su acceso por hackers.

La data es almacenada en una estructura especial conceptualizada para el sistema igual para cada uno de los Sitios permitiendo así un rápido acceso a la información requerida y una integridad general del sistema. Las características adicionales y específicas que requiera cada desarrollo en particular, son definidas por el cliente o desarrollador a través del administrador de contenidos y almacenadas en la base de datos en formato XML, dando así una versatilidad y una flexibilidad absoluta en la definición de los parámetros necesarios para cada desarrollo.



ESQUEMA DE HOSPEDAJE

Con la excepción que el cliente desee tener un servidor propio o dedicado el esquema tradicional es el llamado hospedaje compartido. Representa una solución ideal para personas o empresas que buscan bajos costos para manejar proyectos pequeños y medianos.

Las características de este servicio incluyen:

- Hospedaje en servidores de tecnología de punta
- Administración profesional de hardware y software
- Atención al Cliente y soporte técnico
- Respaldo diario de sus archivos ó sitio web.
- Conectividad garantizada · Rápida instalación del servicio.
- Fácil administración de la información a través de acceso FTP
- Hospejade de páginas web ASP que aprovechan la tecnología G2G
- Bajos costos

SEGURIDAD Y RESPALDO TÉCNICO

La infraestructura donde reside el DataCenter y las conexiones a Internet son a través de nuestro aliado tecnológico Equant, el carrier de Internet más grande del país, maneja el 80% de los ISP de Venezuela y posee una gigante presencia a nivel mundial, además se han realizado conexiones alternas con IFX networks , VIPTTEL y Génesis, para lograr una mayor conectividad entre los usuarios de distintos proveedores de internet.

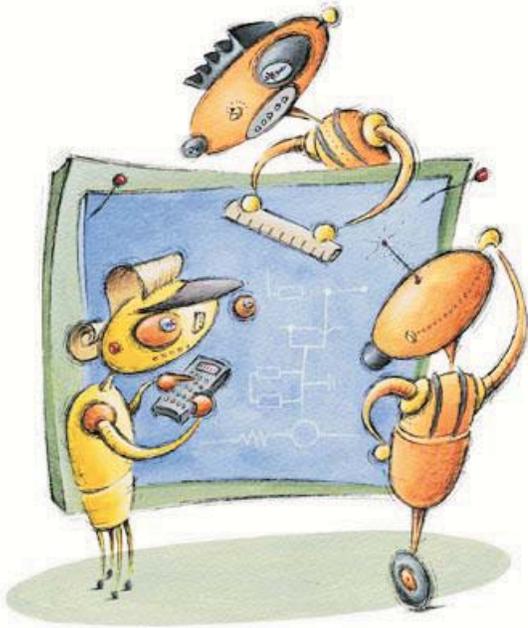
El DataCenter de Ungravity de Venezuela ubicado en caracas Venezuela posee todas las características necesarias para ser calificado como un servicio de primera calidad que cumple con las normas internacionales para garantizar un hospedaje rápido, sólido y continuo, entre ellas:

- Fuentes alternas de energía
- Plataforma contra incendios
- Respaldos diarios
- Equipo de soporte especializado con acceso al DataCenter las 24 horas del día.
- Servidores de tecnología de punta
- Capacidad para diversas plataformas, sistemas operativos y manejadores de bases de datos



DESARROLLOS EN G2G

C A S O S D E E S T U D I O



CINESUNIDOS (DESARROLLO HÍBRIDO)

<http://www.cinesunidos.com>

CinesUnidos.com, un e-commerce que integra los sistemas G2G con el producto de manejo de boletería ICON empleado por Cines Unidos para el control de la venta de entradas de sus múltiples cines. Diariamente gracias a una DLL se logra la comunicación entre la data de su sistema de boletería y los servidores G2G, la cual popula la base de datos con toda la información necesaria para la presentación de las películas en la web. Una vez que el usuario procede a la elección, el sistema chequea la disponibilidad de cada función contra el cine para luego proceder a realizar la reserva o compra respectiva que se actualiza el inventario tanto en los sistemas G2G como en los cines mismos. Este e-commerce recibe un total de 140.000 visitantes concurrentes al mes y cuenta con 30.000 usuarios registrados.

CASIO LANDIA (E-COMMERCE)

<http://www.casiolandia.com>

E-commerce de la representante de los productos CASIO en Venezuela. Tal como el anterior, mezcla elementos en flash (botonera jerárquica y animaciones) y html totalmente dinámicos y modificables desde el backoffice web logrando así una interfase fácil de usar y atractiva tanto para el usuario como para el webmaster del sitio.

Cuenta con 4000 usuarios registrados y un promedio de 10.000 visitantes concurrentes al mes.

QUORUM TELECOM (DESARROLLO HÍBRIDO)

<http://www.quorumtelecom.com>

Desarrollo de una página web con diseño y tecnología innovadora que provee a los asociados de Quorum Telecom de la información referente a sus canales y su rendimiento a través del tiempo. El acceso a esta información se logra mediante un XML Web Service, desarrollado mediante aplicaciones COM+ y SQL Server, que permite proporcionar la información deseada con el mayor grado de disponibilidad, escalabilidad y rendimiento.

El Servicio XML se basa fundamentalmente en una DLL (Dynamic Link Library) que atiende los requests XML que son enviados por la página, procesa la información requerida y luego envía una respuesta XML a el nodo que hizo la petición. La utilización de esta clase de servicios brindan gran versatilidad ya que el servidor que maneja el Servicio XML de Quorum Telecom y el servidor donde reside la página Web no tengan que estar geográficamente juntos. Adicionalmente, la utilización del estándar XML para la comunicación de datos permite su fácil integración y uso en conjunto con otros sistemas y/o aplicaciones.

TU ELECTRONICA (E-COMMERCE)

<http://www.tuelectronica.com>

TuElectronica.com es un E-Commerce que ofrece una gran variedad de productos que van desde televisores con pantalla plana hasta aire acondicionados. Esta página utiliza tecnología G2G que controla todos los aspectos del, desde el registro de usuarios hasta los pagos por tarjeta de crédito en línea. Para el mantenimiento del inventario y precios, se realizó una interfaz utilizando DTS para la importación de la información de productos y la misma se sube automáticamente al servidor utilizando protocolo FTP que permite que las actualizaciones que se realizan en el Sistema de inventario Saint sean de manera automática, y procesadas por el Sistema G2G, dándole al cliente mayor flexibilidad en el proceso y mantenimiento de la información.

TU ELECTRONICA B2B

TuElectronica.Com como gran distribuidor de productos electrónicos también maneja la modalidad de Business to Business en un proyecto que tiene el Banco de Venezuela que pertenece al Grupo Santander Hispano. Este proyecto se trata de premiar el ahorro de los clientes del banco con diversos tipos de electrodomésticos.

En este desarrollo se utilizó G2G para la elaboración de una aplicación de call center que realiza la validación de premios otorgados por el banco a sus clientes, realiza la verificación via XML contra los couriers que despachan los premios para así llevar un control de que los premios que se han otorgado han sido satisfactoriamente entregados y entregarlos al banco a través de una VPN.

EXOTIC AMAZON (SITE CORPORATIVO)

<http://www.exoticamazon.com>

Desarrollado en su totalidad en flash, se logra el mantenimiento de la galería de fotos gracias al reductor de imágenes. El administrador del sitio, solo coloca en el servidor la foto en cualquier tamaño, y el reductor de imágenes se encarga de leerla, transformarla y crear los thumbnails que se mostrarán dentro del archivo flash.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS (PORTAL DE CONTENIDO)

<http://www.elsenordelosanillos.com>

Portal de contenido con todo al respecto del Señor de los Anillos y los libros de Tolkien: películas, libros, personajes, etc. Se ha convertido en una verdadera comunidad, un grupo de usuarios realizan juegos de rol a través de los chats y los foros, los cuales llevan más de 50.000 respuestas.

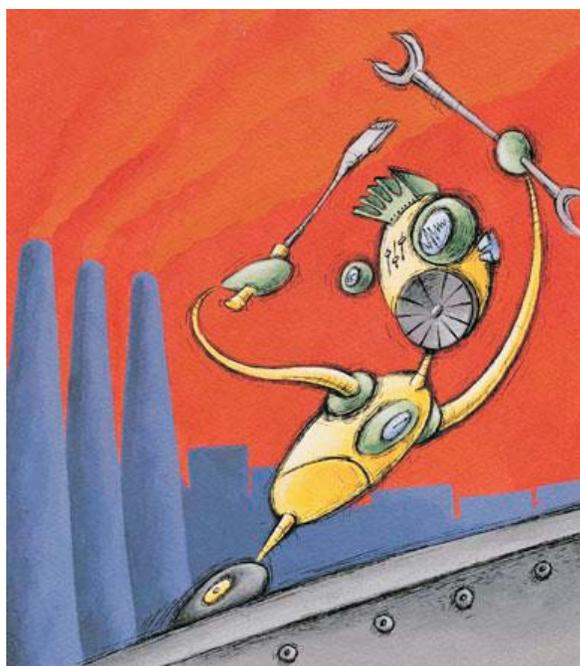
Cuenta con 35.000 usuarios registrados y un promedio de 28.000 visitantes concurrentes al mes.

GBGARTS (GALERIA VIRTUAL)

<http://www.gbgarts.com>

Site de una Art Dealer de arte venezolano. Se empleó el reductor de imágenes para lograr una interfase de despliegue de obras en que la ventana se ajusta al tamaño de la foto reducida por el módulo. Otro punto interesante es que la botonera, desarrollada en flash, toma sus links directo del sistema con lo cual no el mantenimiento se hace a través del administrador de contenido, al ingresar un nuevo artista como categoría, este aparece reflejado directamente en la botonera jerárquica.

O T R O S D E S A R R O L L O S



GAN (CATÁLOGO ONLINE DE ARTE)

<http://www.galeriadeartenacional.com>

Catálogo online de la colección de arte de La Galería de Arte Nacional de Venezuela.

TAREAS ONLINE (PORTAL DE CONTENIDO)

<http://www.tareasonline.com>

Portal educativo para los niños y jóvenes.

VENCASH (SITE CORPORATIVO)

<http://www.vencash.com>

Site corporativo de la empresa Vencash

SÓLOFRANQUICIAS (PORTAL DE CONTENIDO)

<http://www.solofranquicias.com>

Versión electrónica de la revista informativa que trata el mundo de las franquicias en Venezuela.

SUARTEFACTO (E/COMMERCE)

<http://www.suartefacto.com/>

E-commerce de productos de línea blanca.

LUFTHANSA (CORREO MASSIVO)

privado

Boletín informativo con promociones y ofertas que envía esta empresa a su base de datos de clientes.

TRABAJADOR PETROLERO (PORTAL DE NOTICIAS)

<http://www.trabajadorpetrolero.com>

Portal informativo con las noticias de la Gente del Petróleo en Venezuela.

ENELMEDIO (PORTAL DE NOTICIAS)

<http://www.enelmedio.com>

Revista electrónica de los medios publicitarios en Venezuela.

ADAPTOGENO (SITE INFORMATIVO)

<http://www.adaptogeno.com>

Todo acerca de los adaptógenos.

HOTURVENSA (SITE CORPORATIVO)

<http://www.hoturvensa.com.ve>

Venta de paquetes turísticos en Venezuela

INSTITUTO ROBERTS (SITE CORPORATIVO)

<http://www.institutoroberts.com>

Página informativa acerca de la Quiropráctica.